

UNITA' DI APPRENDIMENTO

a.s. 2017-2018

SCUOLA PRIMARIA -BELLUSCO-MEZZAGO

TITOLO	CLASSI	MATERIE COINVOLTE	COMPETENZE	PRODOTTO/ COMPITO AUTENTICO/COMPITO di REALTA'
NATALE e DINTORNI	1	-Italiano -Matematica -Storia -Geografia -Inglese -Musica -Arte e immagine -IRC	-Comunicazione nella madrelingua -Competenze sociali e civiche - Competenza di matematica e competenza base di scienze e tecnologie -Imparare a imparare -Spirito di iniziativa e imprenditorialità	REALIZZAZIONE DI UN'INDAGINE SUI DOLCI NATALIZI ASSAGGIATI E SUI LUOGHI VISITATI DURANTE LE VACANZE NATALIZIE. REALIZZAZIONE DI UN ISTOGRAMMA
ALBERO AMICO MIO	1	-Matematica -Scienze -Storia, -Geografia.	-Comunicazione nella madrelingua -Competenze sociali e civiche -Competenze matematiche -Imparare a imparare -Spirito di iniziativa e imprenditorialità.	SEMINA E CURA DI ALCUNE PIANTINE. OSSERVAZIONE DELLE FASI DELLA CRESCITA DELLE PIANTINE.
IL GIOCO	2	-Italiano -Matematica -Storia -Inglese -Musica -Arte e immagine -Ed. fisica	-Comunicazione nella madrelingua -Comunicazione in lingua straniera -Consapevolezza ed espressione culturale	INVENZIONE DI UN GIOCO DI GRUPPO (LIBRETTO DI ISTRUZIONE CON DEFINIZIONE DELLE REGOLE - SVOLGIMENTO – PUNTEGGIO)
LA COSTITUZIONE ITALIANA	2	-Storia -Italiano -Arte e immagine -Musica -Scienze	-Competenza sociale e civica -Consapevolezza ed espressione culturale	REALIZZAZIONE DEL REGOLAMENTO DELLA CLASSE ALLESTIMENTO DI UNA MOSTRA

		-Geografia		
ALLE ORIGINI	3	-Storia -Italiano -Geografia -Scienze -Arte e immagine -Musica -IRC	-Imparare ad imparare -Comunicazione nella madrelingua	REALIZZAZIONE DI UN PIEGHEVOLE SULLE FASI DELL'ORIGINE DELLA TERRA
PRIMA DI NOI.....L'INFINITO !	3	-Storia -Italiano -Geografia -Scienze -Tecnologia -Arte -IRC	-Imparare ad imparare -Comunicazione nella madrelingua	LINEA DEL TEMPO SU CARTONCINO CON LE FASI DELLA NASCITA DELLA TERRA. LINEA DEL TEMPO SU CARTONCINO: DALLE PRIME FORME DI VITA SULLA TERRA, FINO ALLA COMPARSA DEI DINOSAURI. LA CREAZIONE BIBLICA ATTRAVERSO CARTONCINO E SOVRAPPOSIZIONI.
PAROLE IN GIOCO	3	Tutte le discipline	-Comunicazione nella madrelingua -Imparare ad imparare	DIZIONARIO PERSONALE DELLE PAROLE NUOVE
UNA GIORNATA DA CAMUNI	4	-Storia -Italiano -Inglese -Tecnologia -Arte	-Consapevolezza ed espressione culturale, orientamento spazio/tempo -Comunicazione nella madrelingua -Comunicazione nelle lingue straniere -Competenza di matematica e competenza base di scienze e tecnologie -Consapevolezza ed espressione culturale,	IMMEDESIMARSI IN UN ABITANTE DEL VILLAGGIO E RACCONTAR LA PROPRIA GIORNATA TIPO REALIZZAZIONE DI UN CARTELLONE

			espressione artistica	
VENTI SPIE ANTIFUMO	4	-Italiano -Scienze -Arte ed immagine -Motoria -IRC	-Comunicazione nella madrelingua -Competenze sociali e civiche -Spirito di iniziativa e di intraprendenza	MANIFESTI IN STILE PUBBLICITARIO CHE SENSIBILIZZINO ALLA LOTTA CONTRO IL FUMO. LETTERA A UN FUMATORE. SLOGAN, SKETCH, SCENETTE VOLTE A FAVORIRE SCELTE PER UNA VITA SANA. ARTICOLO DA PUBBLICARE SUL GIORNALE LOCALE. IL TRENINO CONTRO IL FUMO CON VAGONI A TEMA. INDAGINE SU FAMILIARI E CONOSCENTI VOLTA A SENSIBILIZZARE SUL TEMA DELLA DIPENDENZA
UN REGALO INASPETTATO: L'ANIMALE CHE HO SEMPRE SOGNATO	4	-Italiano -Matematica -Scienze	-Comunicazione nella madrelingua -Competenze di base in matematica e scienze -Competenza digitale -Spirito di iniziativa e intraprendenza	REALIZZAZIONE DI UN CARTELLONE CON LE INFORMAZIONI INDISPENSABILI SE SI VUOLE ACQUISTARE UN ANIMALE
UNA VACANZA NELL'ANTICA GRECIA	5	-Storia -Italiano -Inglese -Matematica -Tecnologia -Arte e immagine -Musica	-Consapevolezza ed espressione culturale, orientamento spazio/tempo -Comunicazione nella madrelingua -Comunicazione nelle lingue straniere -Competenza di matematica e competenza base di scienze e tecnologie	PROGETTARE E PROGRAMMARE LA VACANZA (SCEGLIERE LA CITTÀ, SCOPRIRE COME È FATTA E COME FUNZIONA, CAPIRE CHI CI VIVE). IMMEDESIMARSI IN UN TURISTA E, PASSEGGIANDO PER LA CITTÀ PROVARE A DESCRIVERNE GLI ASPETTI PIÙ SIGNIFICATIVI. ASSEMBLARE I VARI LAVORI IN UN LAPBOOK O IN UN BREVE FILMATO

			-Consapevolezza ed espressione culturale, espressione artistica	
ALLA SCOPERTA DI MILANO	5	-Italiano -Matematica -Geografia, -Storia, -Arte, -Scienze, -Tecnologia -Inglese	-Imparare ad imparare	REALIZZAZIONE DI UNA PRESENTAZIONE IN POWER POINT RELATIVA ALLA VISITA CHE VERRÀ SVOLTA A MILANO. REALIZZAZIONE DI UNA BROCHURE CON ESERCIZI PER RACCOGLIERE INFORMAZIONI SU MILANO DURANTE LA VISITA. COSTRUZIONE DEL SISTEMA SOLARE CON MATERIALI DI DIVERSO TIPO.
CARMEN OVVERO UNA "CANTATA" VERSO LA LIBERTA', IN OGNI SENSO	5	-Tutte le discipline	-Comunicazione nella madrelingua -Imparare ad imparare -Competenza sociale e civica -Consapevolezza ed espressione culturale	ALLESTIMENTO DI UNA PARTE DELLA MOSTRA PRESSO LA SCUOLA PRIMARIA DI BELLUSCO NELL'AMBITO DEI FESTEGGIAMENTI PER I 70 ANNI DELLA COSTITUZIONE